

**TECHNOVATION**

**Girls** Germany

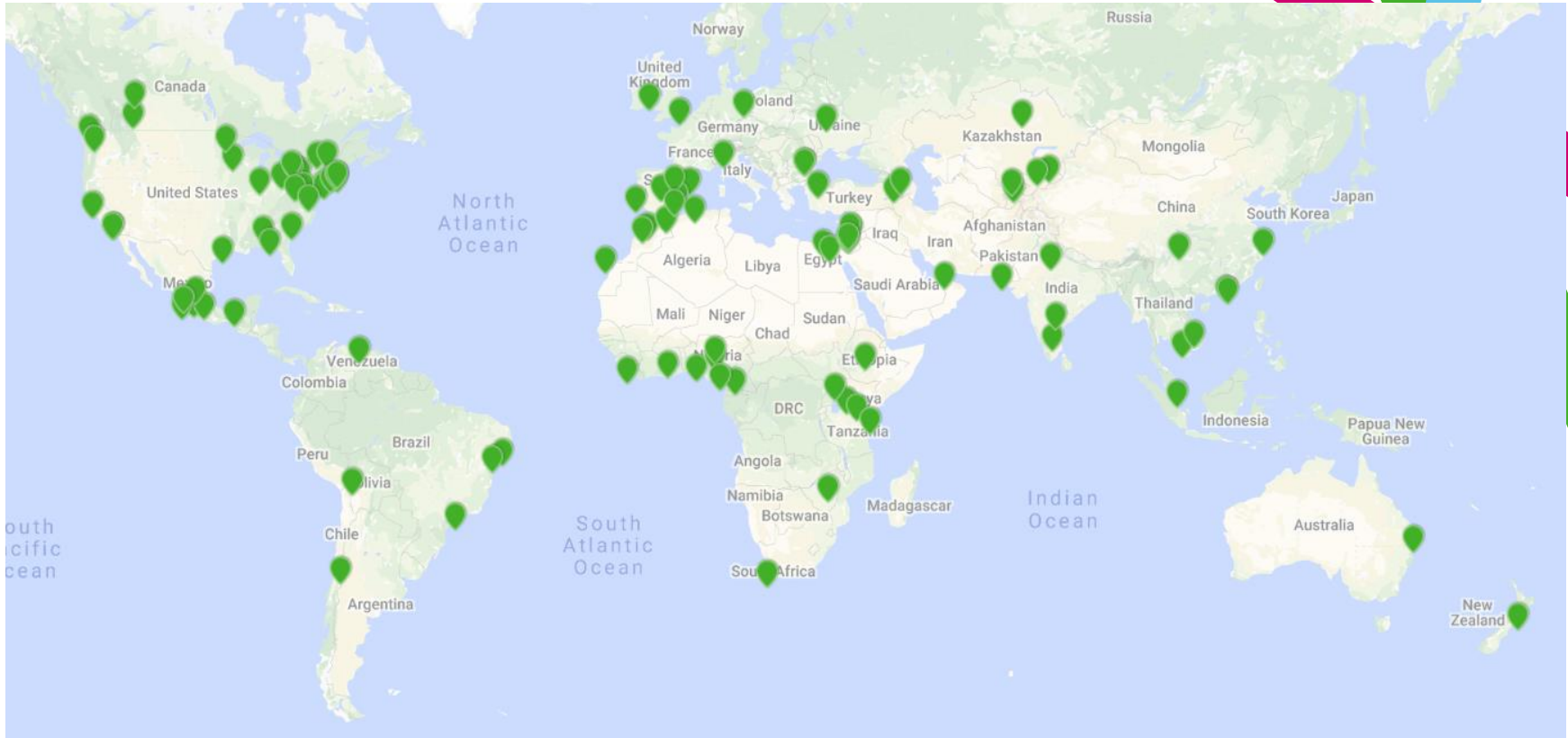
Starke Apps von starken Mädchen

deutsche kinder- und jugendstiftung

**TECHNOVATION**

# Technovation Girls Germany

# Das weltweit größte Tech-Entrepreneurship Programm für Mädchen von 10 bis 18 Jahren



# Technovation Girls Germany – Starke Apps von starken Mädchen

## Das Programm im Überblick

Technovation Girls unterstützt Mädchen dabei, Ideen zu entwickeln, sodass sie mit Hilfe von **selbstenwickelten Apps** soziale und ökologische **Herausforderungen ihrer Lebenswelt** lösen können. Bei der Gestaltung und Durchführung ihrer eigenen Projekte stärken sie **digitale** sowie **unternehmerische** Kompetenzen.

## Wann?

seit 2018 in Deutschland

## Für wen?

Mädchen im Alter von 10-18 Jahren

**Wo?** bundesweit

## Partner

**Deutsche Kinder- und  
Jugendstiftung (DKJS)**

## Technovation

Adobe Sys. Eng.

Salesforce

Accenture

RTL Stiftung

# Programm Set-up in Deutschland



## Mädchen

Bis zu 5 pro Team,  
entwickeln Ideen & Apps

## Mentor:innen

Unterstützen Mädchen in der Ideen-  
und Appentwicklung, wöchentliche  
Treffen mit den Mädchen an der

## Schulen/Betreuer:inne

n

Integrieren Technovation in  
Schulsetting, organisieren  
Mädchenteams, unterstützen bei  
der Organisation

## Unternehmen

Stellen und organisieren Mentor:innen  
z.B. Adobe, Salesforce, Accenture

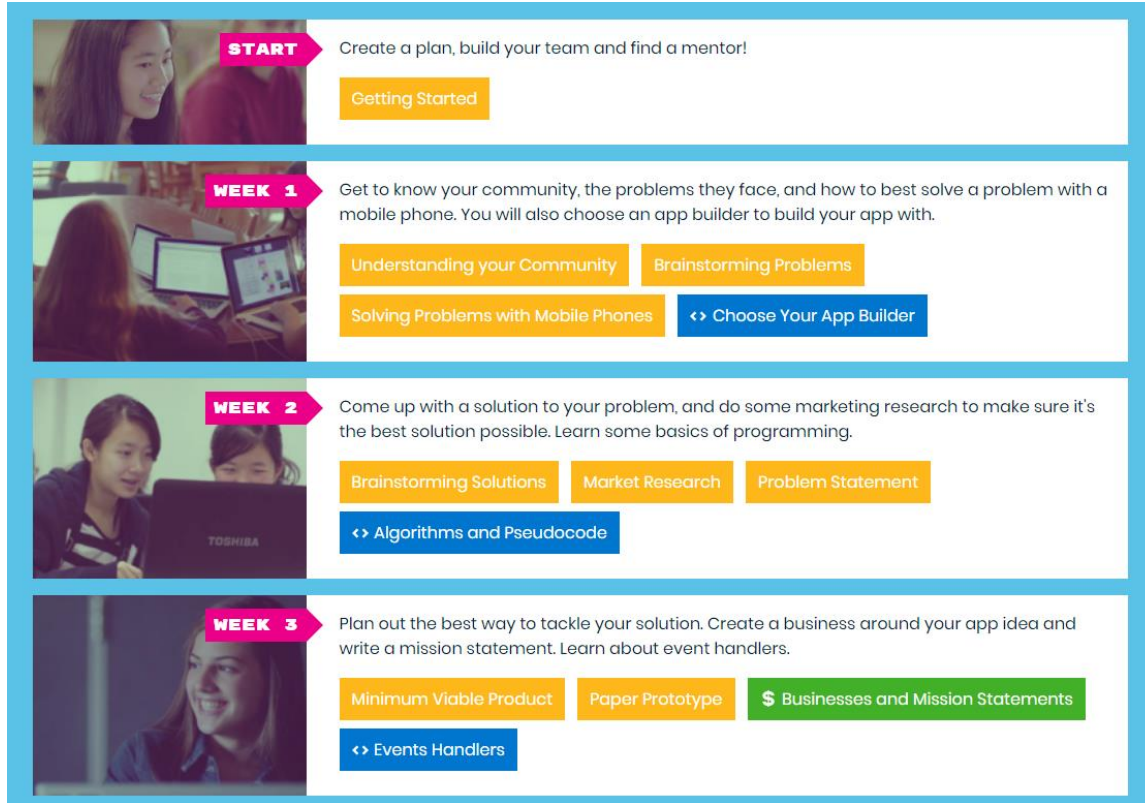
## DKJS

Programmpartner *Technovation Girls Germany*; nationale Verantwortung und  
Entwicklung

## Technovation

Programminhaber internationaler Kontext

# Das Curriculum: Woche für Woche bis zur App



**START** Create a plan, build your team and find a mentor!

Getting Started

**WEEK 1** Get to know your community, the problems they face, and how to best solve a problem with a mobile phone. You will also choose an app builder to build your app with.

Understanding your Community    Brainstorming Problems

Solving Problems with Mobile Phones    <> Choose Your App Builder

**WEEK 2** Come up with a solution to your problem, and do some marketing research to make sure it's the best solution possible. Learn some basics of programming.

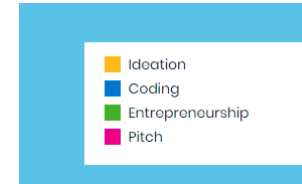
Brainstorming Solutions    Market Research    Problem Statement

<> Algorithms and Pseudocode

**WEEK 3** Plan out the best way to tackle your solution. Create a business around your app idea and write a mission statement. Learn about event handlers.

Minimum Viable Product    Paper Prototype    \$ Businesses and Mission Statements

<> Events Handlers



- Wöchentliche Kursstunden mit Infomaterialien, Aktivitäten und Aufgaben, Reflexion inkl. Arbeitsblätter, Videos, Grafiken, Challenges
- Grundlage für selbstständige und betreute Projektarbeitszeit von der Ideen- bis zur App-Entwicklung

# Mentor:innen

## Rolle

- Begleiten und unterstützen ein Mädchenteam von der Ideen- zur App-Entwicklung

## Voraussetzung

- Willen und Motivation zur Unterstützung (keine Programmierkenntnisse notwendig aber hilfreich)

## Aufgaben

- Onboarding
- Teilnahme am Kick-Off Termin, regelmäßige Treffen mit den Mädchenteams in Zusammenarbeit mit Betreuer:innen an den Schulen im Team ca. über ein Schuljahr
- Begleitung der Mädchen bei der Nutzung der Ressourcen und Umsetzung des Curriculums
- Unterstützung bei der Problemlösung
- Stärkung der Motivation und Ausdauer der Teams
- Z.B. Organisation eines Unternehmensbesuchs für die Mädchen in Zusammenarbeit mit der DKJS
- Spannendes freiwilliges Engagement
- Training und persönliche Entwicklung
- Teil eines Programms, das die nächste Generation inspiriert und dazu beiträgt, dass sich mehr junge Frauen für Berufe im IT Bereich interessieren
- Neue Blickwinkel und Impulse für die eigene Arbeit

## Benefits

# Learnings, Herausforderungen und Entwicklung

- Anfänglich: Mentoring nur an 1, dann 2 Standorten, an Schulen, mit Begleitung von Lehrkräften
- Corona: Mentoring wurde digital = teilweise Chaos durch plötzliche Umstellung, fehlende technische Ausstattung und Skills bei Mädchen, fehlende pädagogische Begleitung, Aufbau von Abstimmungswegen; aber auch Benefits: Standortunabhängigkeit, teilweise Entkopplung von Schulen wo sinnvoll
- Letzte Saison ab Dez. 2020: von Anfang an digital geplant
- Herausforderungen: Erzeugen von Teamgefühl, Beziehungsebene, Verbindlichkeit, Mentor:innen ≠ Lehrkräfte, selbstständiges Arbeiten, keine zentrale (Kommunikations-)Plattform
- Learning: Nicht für alle Zielgruppen geeignet, bei manchen braucht es pädagogische Begleitung und Treffen vor Ort



# Ausblick: Blended Learning Plattform

- Ermöglicht digitales Mentoring (oder hybride Formen) auf einer zentralen Plattform
- Jedes Team + Mentor:in hat einen eigenen geschützten digitalen Raum für die Projekttreffen und Kommunikation "zwischen durch"
- Matching von Teams mit Mentor:innen
- Vereinfachter Austausch mit anderen Teams und Mentor:innen
- Ort für Onboarding, Workshops und andere Live-Formate
- Neue Lernvideos rund um App-Entwicklung, aber auch zu Themen Teamarbeit, virtuelle Zusammenarbeit, Projektarbeit etc.



# Kontakt

## Deutsche Kinder- und Jugendstiftung Technovation Girls Germany

Am Tempelhofer Ufer 11  
10963 Berlin

Johanna Stiller

[johanna.stiller@dkjs.de](mailto:johanna.stiller@dkjs.de)

Allgemeine Anfragen:

[technovation@dkjs.de](mailto:technovation@dkjs.de)

[www.dkjs.de/technovation](http://www.dkjs.de/technovation)

Instagram:

@technovationgirlsgermany

Sarah Pulfer

[sarah.pulfer@dkjs.de](mailto:sarah.pulfer@dkjs.de)

